

Inventário da hora do jogo

Consigna: "Aqui está uma caixa com muitas coisas para você brincar com tudo o que você quiser; enquanto isso, eu vou observar e fazer algumas anotações aqui. Um pouco antes de acabar o tempo, eu lhe aviso".

Inventário:

- Classifica de alguma maneira o conteúdo da caixa
- Possibilidade de antecipação
- Experimenta o funcionamento do objeto
- Avalia os elementos da caixa a medida que vão surgindo as possibilidades de ação
- Pega rapidamente o primeiro que encontra e usa
- Experimenta antes de usar
- Procura um objeto ou instrumento em particular, em função de um projeto

Organização e planejamento da ação:

- O material começa a fazer parte de uma comparação simbólica através de comparações
- Observar as dificuldades surgidas e que e que tem a ver com dificuldades para entender relações, formular hipóteses, apresentar problemas e encontrar soluções.

Aptidão da criança para:

- Criar
- Imaginar
- Chamar atenção
- Produzir um objeto

Apresenta:

- Agressividade
- Desinteresse
- Insegurança
- Prazer

Material utilizado pelo paciente/aprendente: _____

